

Warszawa 26.07.2023 r.

Dotyczy:

„Konkurs architektoniczny dwuetapowy realizacyjny na opracowanie koncepcji rewitalizacji i adaptacji dla celów muzealnych, kulturalnych i naukowych zespołu pałacowego i założenia obronnego w Bieżuniu”

WYJAŚNIENIA 2 TREŚCI REGULAMINU KONKURSU **(PYTANIA 2 do 3)**

PYTANIE 2

Zwracamy się z prośbą o niezwłoczną korektę załącznika 3a lub dopuszczenie takiej korekty przez uczestnika konkursu. Wniosek posiada błąd na ostatniej stronie, gdzie potwierdzić pod rygorem odpowiedzialności karnej należy dane do innego konkursu - Polskiej Opery Królewskiej.

ODPOWIEDŹ:

Organizator uznaje błąd na ostatniej stronie Załącznika nr 3a dotyczący odwołania się do innego Konkursu tj. Konkursu realizacyjnego na opracowanie koncepcji architektonicznej Teatru Polskiej Opery Królewskiej jako ewidentny błąd pisarski i będzie uznawał za złożone prawidłowo Wnioski o dopuszczenie przygotowane na podstawie udostępnionego wzoru Załącznika 3a do Regulaminu.

Niemniej jednak Organizator udostępni w dniu 26.07.2023 r. skorygowany o powyższy błąd Załącznik nr 3a do Regulaminu.

PYTANIE 3

Zwracamy się z prośbą o korektę załącznika 3c w zakresie punktu 2. Wymagania dotyczące osoby są opisane są jako "posiadającą wykształcenie z dziedziny architektury krajobrazu " natomiast poniżej podane zostało "numer uprawnień osoby, którą dysponuje Uczestnik konkursu". Z uwagi na specyfikę zawodu architekta krajobrazu osoby te nie przynależą do izby samorządowej oraz nie posiadają numeru uprawnień. Prosimy o korektę na np. "posiadane wykształcenie osoby, którą dysponuje Uczestnik konkursu" co będzie odpowiednim poświadczeniem.

ODPOWIEDŹ:

Organizator przypomina, iż konkurs jest konkursem międzynarodowym a zawód architekta krajobrazu może w innych krajach niż Polska posiadać jakiś typ uprawnień zawodowych. W przypadku, gdy w danym kraju zawód architekta krajobrazu nie posiada żadnych uprawnień należy wówczas w miejscu przeznaczonym na podanie numeru uprawnień wpisać „Nie dotyczy”.



.....
Rafał Mroczkowski
Sekretarz Konkursu